LED ORCHESTRA 3W (CHL-003/3W)

CAMBIADOR DE COLOR 24 LEDS 3 W RGB DMX

A Introducción:

Le agradecemos que haya elegido el proyector LED ORCHESTRA 3W CHL-003/3W y esperamos que disfrute utilizándolo. Este manual de instrucciones tiene como objetivo ayudarle a conocer mejor las múltiples facetas del aparato y evitar una mala utilización

- El LED ORCHESTRA 3W tiene una excelente calidad de fabricación y es de aluminio fundido (negro), su doble asa permite instalarlo en el suelo. Dispone de 24 LEDs RGB de 3W: 8 rojos, 8 verdes, 8 azules) que permiten obtener 16,7 millones de colores y de un ángulo de apertura de 30°.

- EL LED ORCHESTRA 3W Funciona en DMX 512, pero también en modo: Autónomo, Master / Slave, en automático o musical. En DMX 512 el proyector se controla mediante 3 ó 5 canales DMX, en 3 canales: 1-2-3 RGB (rojo / verde / azul), o en 5 canales: 1-2-3 RGB (rojo / verde / azul),4 gradación general RGB de 0 a 100%, 5 la cantidad de destellos por segundo.

- El LED ORCHESTRA 3W es ideal para utilizaciones muy variadas: eventos, clubs, discotecas, bares musicales, orquestras, discotecas móviles…

- La tecnología del LED le proporciona un muy bajo consumo eléctrico de 80 W así como una duración de vida excepcional de más de 100. 000 horas. Además los LEDs se calientan muy poco.

B Característica técnicas:

- Proyector:	**Cuerpo de aluminio fundido (negro)**
- Alimentación:	**230 V~/ 50 Hz**
- Consumo:	**80 W**
- Fusible :	**2A**
- Cantidad de LEDs :	**24 LEDs 3 W (8 rojos, 8verdes, 8 azules)**
- Angulo de apertura:	**30°**
- DMX:	**3 o 5 canales DMX. OUT / IN XLR hembra / macho 3 contactos**
- Control musical :	**Micro integrado**
- Dimensiones :	**Ø 220 (+ 70 mm cabeza) x L 240 mm**
- Peso:	**6,7 kg**
- Dimensiones :	**400 x 300 x 110 mm**
- Peso:	**7 kg**

C Funcionamiento:

Elección del modo de funcionamiento:
- Pulse el botón MODE para elegir entre 10 MODOS de funcionamiento diferentes.

- 1: « CL » Color estático
- 2: « Fabricar » un color con el RGB
- 3: « J1.xx » Secuenciador de 3 colores: rojo / verde /azul
- 4: « J2.xx » Secuenciador de 7 colores: rojo / verde / azul / amarillo / violeta /azul claro / blanco
- 5: « F1.xx » Fundido de 3 colores: Rojo / verde / azul
- 6: « F2.xx » Fundido de 7 colores: rojo / verde / azul / amarillo / violeta /azul/ Blanco
- 7: « AUTO » Modo AUTO RUN, los modos 4 y 6 se ejecutan en bucle.
- 8: « SU.xx » Modo Música
- 9: « SLAv » Modo Slave
- 10 : « dxxx » Modo DMX

D Reglaje y funcionamiento de un modo:

- 1: « CL » Color estático: con los botones « UP » y « DOWN » elija uno de los 7 colores CL-01 a CL-07 (rojo / verde / azul / amarillo / violeta /azul claro / blanco), CL-0 es el Black out (proyector apagado).

- 2: « Fabricar » un color con el RGB: pulse el botón « SETUP » para elegir entre el rojo, el verde y el azul; aparece el mensaje « R.xxx », « B.xxx » o «G.xxx ». Una vez elegido el color mediante los botones « UP » y « DOWN », regule la intensidad del color (0 a 255). Pulse de nuevo el botón « SETUP » para pasar al color siguiente y efectué la misma operación anterior con los botones « UP » y « DOWN »; renueve la operación con el 3º color. En función del % de cada color, tiene la posibilidad de obtener hasta 16,7 millones de colores.

- 3: « J1.xx » Secuenciador de 3 colores: rojo / verde / azul: mediante los botones « UP » y « DOWN » elija la velocidad del cambio de color « J1.01 » a «J1.99 ». Ahora pulse el botón « SETUP » aparece « F.xx », con los botones « UP » y « DOWN » elija la cantidad de destellos por segundos « F5.01 » a F5.99 ». Si pone « F5.00 », el proyector no emite ningún destello.

- 4: « J2.xx » Secuenciador 7 colores: rojo, verde, azul, violeta, azul claro blanco: con los botones UP » y « DOWN » elija la velocidad del cambio de color « J2.01 » a «J2.99 ». Pulse ahora el botón « SETUP » aparece « F.xx », mediante el botón « UP » y « DOWN » elija la cantidad de destellos por segundo « F5.01 » à F5.99 ». Si pone « F5.00 », el proyector no emite ningún destello.

- 5: « F1.xx » Fundido de 3 colores: rojo, verde, azul: mediante los botones « UP » y « DOWN » elija la velocidad del cambio de color en fundido « F1.01 » a «F1.99 ». Ahora pulse el botón « SETUP » aparece « F.xx », con los botones « UP » y « DOWN » elija la cantidad de destellos por segundo « F5.01 » a F5.99 ». Si pone « F5.00 », el proyector no emite ningún destello.

- 6: « F2.xx » Fundido de 7 colores: Rojo, verde, azul, amarillo, violeta, azul claro, blanco: con los botones « UP » y « DOWN » elija la velocidad del cambio de color en fundido « F2.01 » a «F2.99 ». Ahora pulse el botón « SETUP » aparece « F.xx », con los botones « UP » y « DOWN » elija la cantidad de destellos por segundo « F5.01 » a F5.99 ». Ponga « F5.00 », el proyector no emite ningún destello.

- 7: « AUTO » Modo AUTO RUN: Los programas integrados en los modos 4 y 6 se ejecutan en bucle uno tras otro. Los botones « SETUP », « UP » y « DOWN » están inactivos.

- 8: « SU.xx » Modo música: con los botones « UP » y « DOWN » elija la sensibilidad « SU.01 » a «SU.31 », el botón « SETUP » no está activo.

- 9: « SLAv » Modo Slave: el proyector efectuará exactamente el mismo programa que el proyector Master. Los botones « SETUP », « UP » y « DOWN » están inactivos. Conéctelo a otro LED ORCHESTRA utilizando tomas XLR, el proyector « Slave» efectuará los mismos programas que el proyector Master de manera sincronizada.

- 10: « dxxx » Modo DMX: mediante los botones « UP » y « DOWN » elija el valor DMX (001 a 512). Pulse el botón « SET UP », aparece « d-P.1 » o « d-P2 », utilice los botones « UP » y « DOWN » para elegir « d-P.1 » 3 canales DMX, o « d-P2 » 5 canales DMX, valide su elección pulsando el botón « SET UP ».

E Función de los canales DMX

Modo DMX d-P.1:

Canal 1	Canal 2	Canal 3
Rojo **R**	Verde **G**	Azul **B**

Modo DMX d-P.2:

Canal 1	Canal 2	Canal 3	Canal 4	Canal 5
Rojo **R**	Verde **G**	Azul **B**	Gradación General	Destellos por segundo 0~10= OFF 11~255= lento a rápido

Preste atención a los puntos siguientes:

• ¡Atención!
El aparato está alimentado con un voltaje peligroso (230 V~). Deje el mantenimiento en manos del personal cualificado. No haga nunca ninguna modificación en el aparato que no se describa en este manual de instrucciones, podría sufrir una descarga.

• Instale el aparato de manera profesional y segura. Si cuelga el aparato encima de las personas, utilice un gancho de fijación apropiado que disponga de un cable de seguridad con cierre. Fije el cable de seguridad de manera a que la distancia de caída del aparato no pueda ser superior a 20 cm.

• No mire nunca directamente el haz luminoso, puede provocar problemas oculares. No olvide
Que los cambios rápidos de colores o de los efectos de destellos puede provocar crisis de epilepsia en algunas personas fotosensibles e epilépticas.

• Procure que el aparato no reciba ningún golpe.

• No manipule el aparato o su cable de red con las manos.

• La puesta en marcha y el paro frecuente del aparato pueden dañarlo

• No utilice el aparato y desconecte inmediatamente el cable de la toma de corriente:
Si existe algún daño visible en el aparato.
Si aparece algún defecto por caída o accidente similar.
Si no funciona correctamente.

• Acuda siempre a un técnico especializado para efectuar las reparaciones.
• El cable de red sólo puede ser remplazado por el fabricante o por un técnico habilitado.

• No lo desenchufe nunca tirando directamente del cable.

• No podrá reclamarse garantía o responsabilidad alguna por cualquier daño personal o material si se utiliza el aparato para fines diferentes a los originalmente concebidos, si no se monta con seguridad, no se utiliza correctamente o no se repara por expertos.

• Para limpiar el aparato, utilice un trapo seco y suave, no utilice nunca productos químicos.
Limpie las lentes regularmente del polvo, del humo y otras suciedades, solo con esta condición la luz se emitirá de manera máxima. Para proceder a la limpieza, desconecte el aparato. Utilice un trapo limpio, suave y limpio cristales para las lentes.
Seque las lentes. Para limpiar los otros elementos del aparato, utilice exclusivamente un trapo
Suave y limpio. No utilice nunca productos químicos, podría derramarse dentro del proyector y provocar daños.

• Mantenga el aparato alejado de los niños.

• Para limpiarlo, utilice un paño seco y suave, no use en ningún caso productos químicos o agua

• Utilice el embalaje de origen para transportar el aparato

• No repare y no efectúe nunca un corto circuito en un fusible dañado, sustitúyalo por un fusible de mismo tipo y de mismas características.

• Por razones de seguridad, no modifique nunca el interior del aparato.

• Si va a poner el aparato fuera de servicio definitivamente, llévelo a la planta de reciclaje más cercana para que su eliminación no sea perjudicial para el medioambiente.

Según datos del fabricante
Made in PRC 19.05.2009

GROUPO S.O.D.E.L DUNE 32340 MIRADOUX **info@dune-sono.com www.dune-sono.com**

Para garantizarle una calidad óptima de los productos, DUNE se reserva el derecho de modificar sin previo aviso las características técnicas y las configuraciones generales de los aparatos, en este caso las características y los esquemas de este manual pueden ser diferentes.
Según datos del fabricante. Nos reservamos el derecho de modificación. Manual de instrucciones protegido por el copyright de DUNE SAS
Está prohibida cualquier reproducción total o parcial de este manual.